

# HiveSocial

## Localize

날짜	내용	작성자	비고
-	최초 작성	권오현	-
2016 - 04 - 22	언어 추가	권오현	스페인어, 포르투갈어, 인도네시아어, 말레이시아어, 태국어, 베트남어
2016 - 05 - 30	언리얼엔진 대응	김상우	-
2016 - 07 - 14	언어 추가	권오현	이탈리아어, 터키어
2016 - 09 - 12	언어 추가	권오현	iOS 10 대응 사진첩, 카메라 접근시 언어 추가
2017 - 03 - 21	리소스 복사 가이드 추가	권오현	다국어 리소스 복사시 '참조' 설정 가이드 추가.
2017 - 07 - 10	언어 추가	최보경	아랍어
2017 - 11 - 23	언어 추가	최보경	iOS 11 대응 사진 저장 시 언어 추가
2018 - 06 - 01	언어 지원 중단	최보경	말레이시아어
2020 - 12 - 03	infoPlist.strings 내용 수정	용석진	주소록, 카메라, 사진첩 권한 요청시 '사용 목적'을 명시
2021 - 01 - 21	infoPlist.strings 내용 수정	용석진	주소록, 사진저장 접근 권한 내용 삭제
2021 - 02 - 03	ATT 대응 추가	최보경	광고 식별자 권한 요청시 '사용 목적'을 명시
2021 - 05 - 14	ATT 대응 문구 수정	최보경	광고 식별자 권한 요청시 '사용 목적'을 명확하게 명시

# HiveSocial Localize File 추가

*Apple App Store Guide Line*에 따라 해당 파일은 반드시 프로젝트에 추가되어야 하며, 필수 확인 사항입니다. 적용이 안되었을 시에 반려(*reject*) 사유에 해당합니다.

## ● 목차

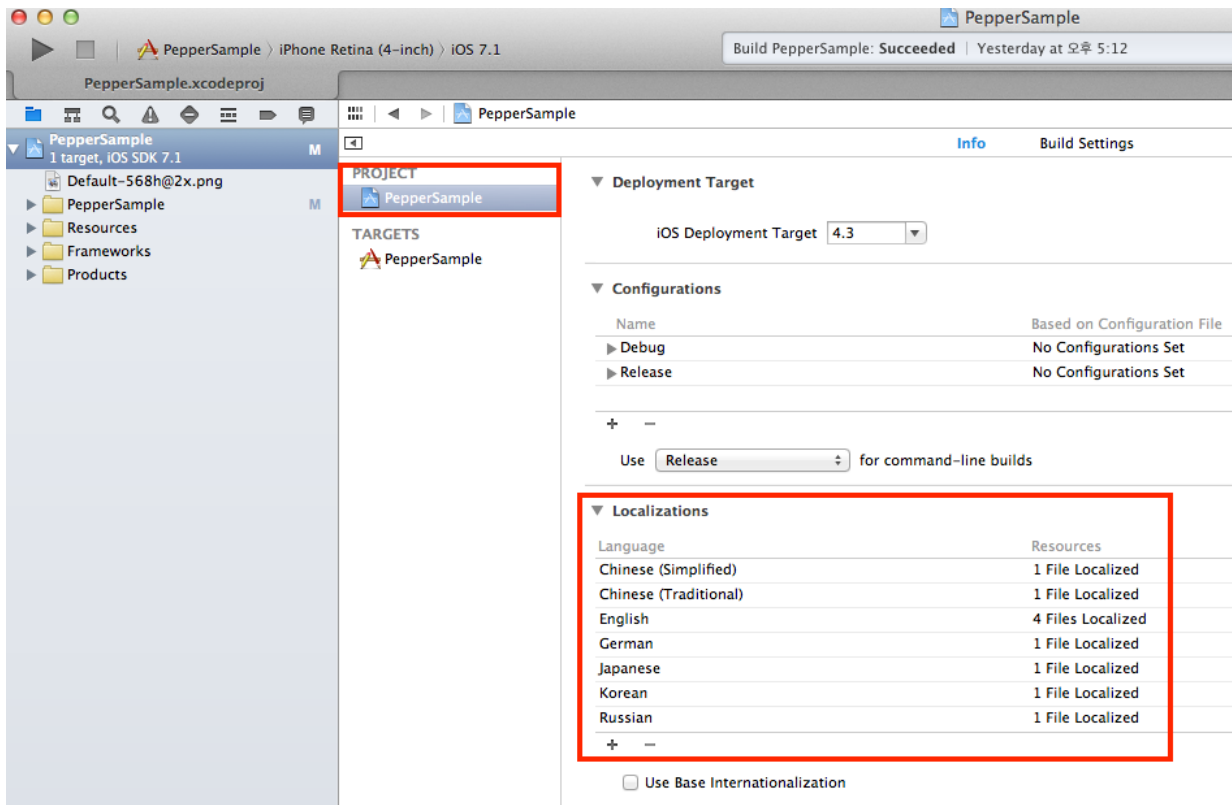
[프로젝트에서 InfoPlist.strings를 사용하는 경우](#)

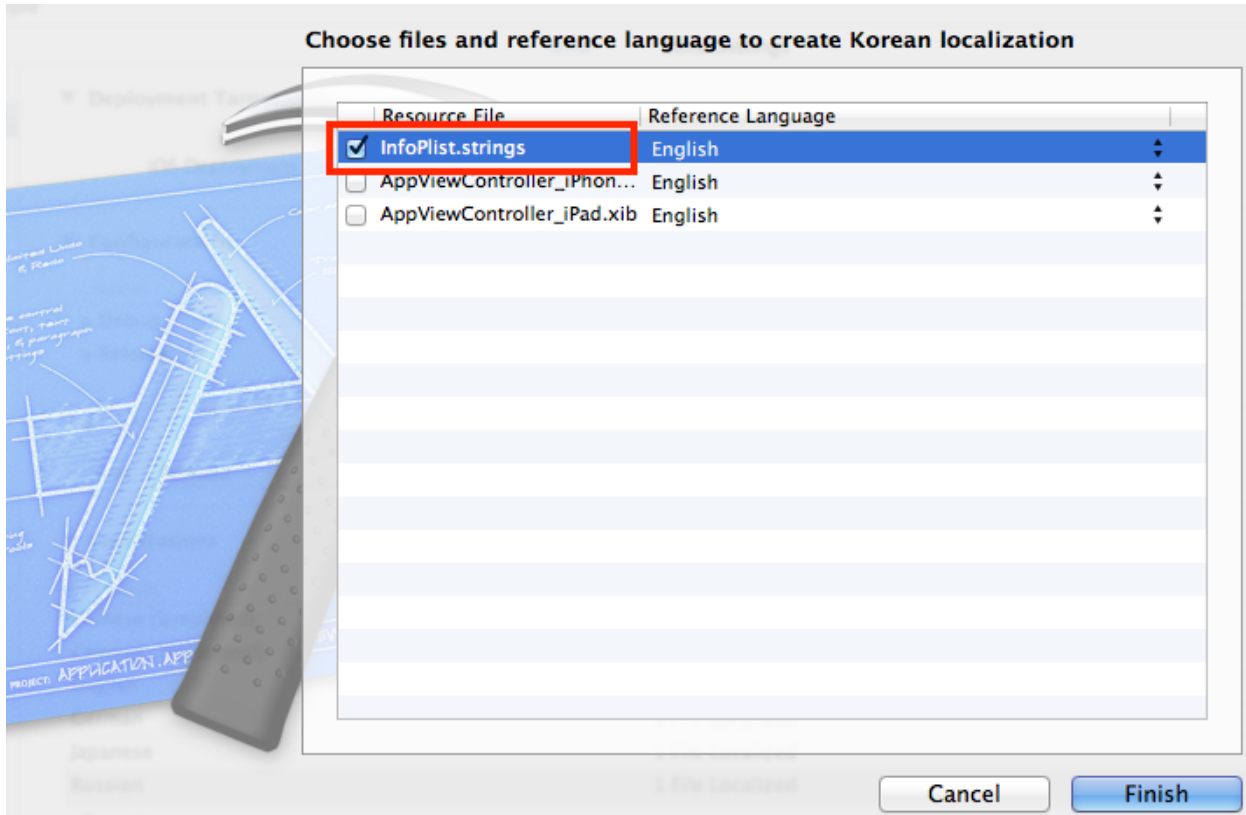
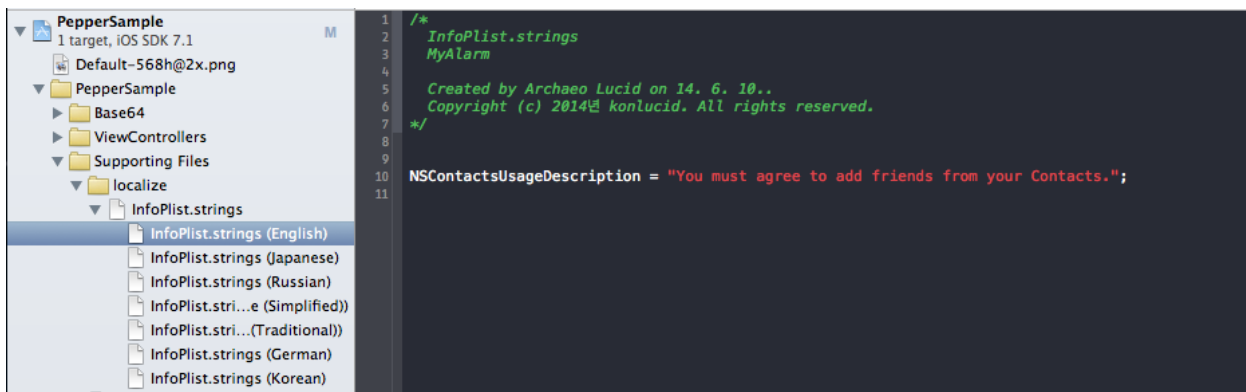
[프로젝트에서 InfoPlist.strings를 사용하지 않는 경우](#)

[언리얼 엔진 빌드 적용](#)

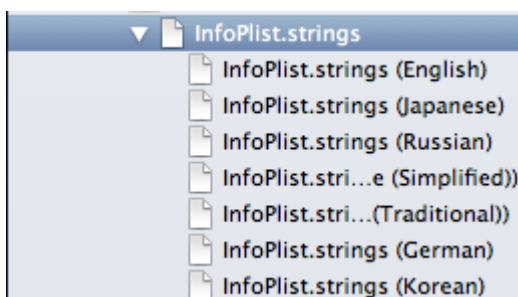
## 프로젝트에서 InfoPlist.strings를 사용하는 경우

- 먼저, 프로젝트의 설정에 가서 기존의 'Localizations'에 Hub에서 지원하는 언어를 추가해 줍니다. 아래의 이미지를 참고하여 추가하시기 바랍니다.
- 지원하는 언어는 영어, 한국어, 일본어, 중국어(간체), 중국어(번체), 러시아어, 독일어, 불어, 스페인어, 포르투갈어, 태국어, 베트남어, 인도네시아어, 이탈리아어, 터키어, 아랍어





- 정상적으로 추가된 경우에는 프로젝트내 파일중 **InfoPlist.strings**파일이 다음과 같이 변경됩니다.



- 각 언어별 **InfoPlist.strings**를 선택하여 다음의 이미지와 같이 입력해주시기 바랍니다.
  - **주의!** 입력시 맨 마지막에는 반드시 공백 줄이 있어야 합니다.

언어	내용
----	----

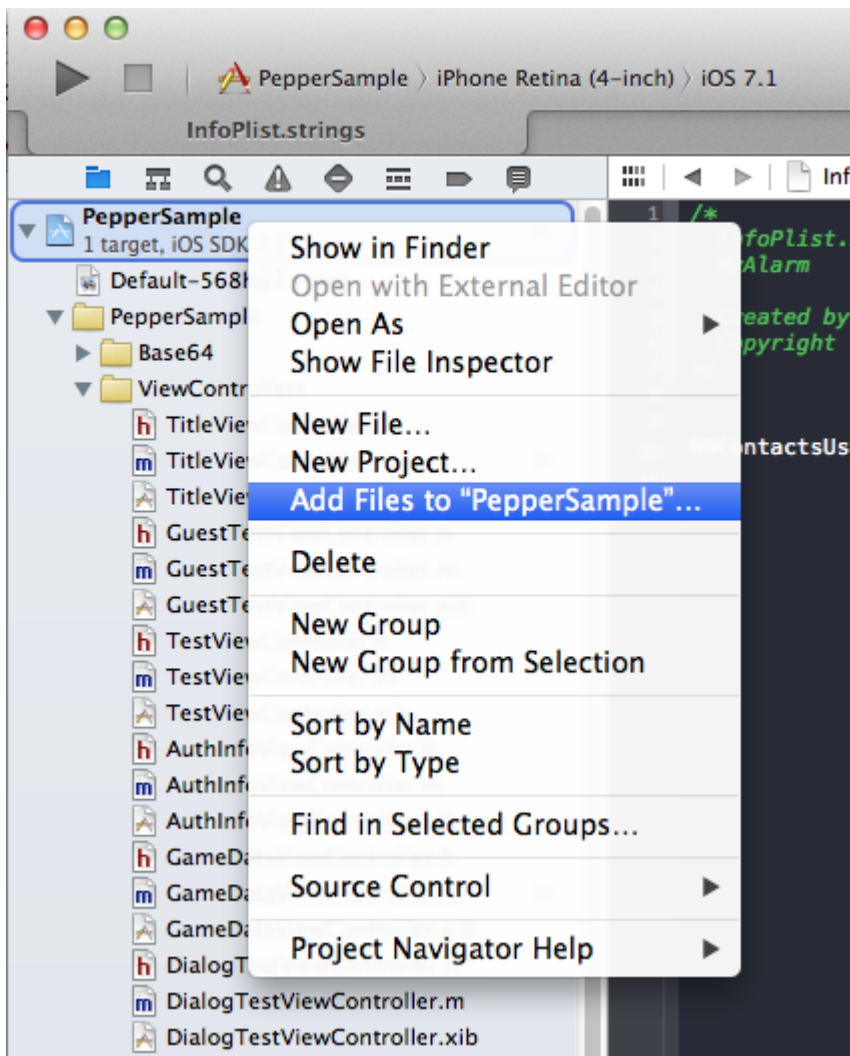
영어	NSCameraUsageDescription = "When registering a profile image in the game, you need to \"Allow\" the camera to take pictures."; NSPhotoLibraryUsageDescription = "\"Allow\" is required to upload in-game profile images from Photos."; NSUserTrackingUsageDescription = "It will help us to provide you a more personalized experience, relevant content, and ads.";
한국어	NSCameraUsageDescription = "게임 내 프로필 이미지 등록 시 사진 촬영을 위해 카메라 '허용'이 필요합니다. "; NSPhotoLibraryUsageDescription = "게임 내 프로필 이미지를 내 사진첩에서 업로드 하기 위해 '허용'이 필요합니다."; NSUserTrackingUsageDescription = "개인화 서비스 경험 제공과 콘텐츠 개선 및 광고를 제공하기 위해 정보를 사용합니다.";
일본어	NSCameraUsageDescription = "ゲーム内のプロフィールイメージを登録するにはカメラ権限の許可が必要です。"; NSPhotoLibraryUsageDescription = "ゲーム内のプロフィールイメージに写真をアップロードするには権限の許可が必要です。"; NSUserTrackingUsageDescription = "パーソナライズサービス提供、コンテンツ改善、広告提供のために情報を使用します。";
중국어 (간체)	NSCameraUsageDescription = "上传游戏内头像时，为进行拍摄需要‘允许’相机访问权限。"; NSPhotoLibraryUsageDescription = "将游戏内头像上传到相册时，需要‘允许’访问权限。"; NSUserTrackingUsageDescription = "为提供个性化服务体验、内容改善、广告需使用相关信息。";
중국어 (번체)	NSCameraUsageDescription = "為拍攝遊戲內個人頭像，需同意使用相機權限。"; NSPhotoLibraryUsageDescription = "為上傳遊戲內個人頭像，需同意使用相簿權限。"; NSUserTrackingUsageDescription = "為提供個人化服務、優化遊戲體驗，以及提供廣告服務，需使用相關資訊。";
러시아어	NSCameraUsageDescription = "При загрузке изображения профиля необходимо разрешение на доступ к камере."; NSPhotoLibraryUsageDescription = "Необходимо разрешение на доступ к фото, чтобы загрузить изображение профиля."; NSUserTrackingUsageDescription = "Это поможет в предоставлении более персонализированного опыта, соответствующего контента и рекламы.";
독일어	NSCameraUsageDescription = "Es ist notwendig, den Zugriff auf die Kamera zu \"erlauben\", um ein Profilbild im Spiel zu registrieren."; NSPhotoLibraryUsageDescription = "\"Erlauben\" ist erforderlich, um Bilder aus deinen Fotos als Profilbild im Spiel hochzuladen."; NSUserTrackingUsageDescription = "Die Berechtigung ist notwendig, damit wir dir ein personalisiertes Erlebnis, sowie verbesserte Inhalte und Werbung bieten können.";
불어	NSCameraUsageDescription = "Il est nécessaire d'\"autoriser\" l'accès à l'appareil photo pour prendre des photos afin de les enregistrer en tant qu'image de profil dans le jeu."; NSPhotoLibraryUsageDescription = "\"Autoriser\" est requis afin de télécharger des photos de votre album en tant qu'image de profil dans le jeu."; NSUserTrackingUsageDescription = "Cette autorisation est nécessaire pour nous permettre de vous offrir une expérience personnalisée, ainsi qu'un contenu amélioré et des publicités.";
스페인어	NSCameraUsageDescription = "Cuando se registre una imagen de perfil en el juego, necesitas \"Permitir\" que la cámara tome fotos."; NSPhotoLibraryUsageDescription = "Es necesario \"Permitir\" para subir imágenes de perfil en el juego desde la Galería de Fotos."; NSUserTrackingUsageDescription = "Esto nos ayudará a brindarte una experiencia más personalizada, contenido relevante y anuncios.";
포르투갈어	NSCameraUsageDescription = "Ao registrar uma imagem de perfil no jogo, você precisa tocar em \"Permitir\" para que a câmera possa tirar fotos."; NSPhotoLibraryUsageDescription = "É necessário tocar em \"Permitir\" para poder fazer upload de fotos de perfil a partir da sua Galeria."; NSUserTrackingUsageDescription = "Isso nos ajudará a lhe fornecer uma experiência mais personalizada, conteúdos relevantes e anúncios.";

인도네시아어	NSCameraUsageDescription = "\"Izinkan\" kamera mengambil gambar untuk mengganti foto profil.\""; NSPhotoLibraryUsageDescription = "\"Izinkan\" game untuk mengupload foto profil dari Album.\""; NSUserTrackingUsageDescription = "Kami menggunakan informasi ini untuk memberikan pengalaman, konten dan iklan yang lebih relevan untuk Anda.\"";
태국어	NSCameraUsageDescription = "เมื่อใส่รูปภาพในโปรไฟล์ในเกม ต้องทำการ \"อนุญาต\" ให้กล้องสามารถถ่ายรูปได้\""; NSPhotoLibraryUsageDescription = "ต้องทำการ \"อนุญาต\" เพื่ออัปโหลดรูปโปรไฟล์จาก \"รูปภาพ\"\""; NSUserTrackingUsageDescription = "ให้เราสามารถมอบประสบการณ์, เนื้อหาที่เกี่ยวข้อง และโฆษณาที่เหมาะสมกับคุณได้\"";
베트남어	NSCameraUsageDescription = "\"Cho Phép\" là cần thiết để có thể chụp ảnh khi đăng ký ảnh đại diện trong game. \"\""; NSPhotoLibraryUsageDescription = "\"Cho Phép\" là cần thiết để có thể tải ảnh từ album làm ảnh đại diện hồ sơ trong game.\""; NSUserTrackingUsageDescription = "Chúng tôi sử dụng thông tin nhằm cung cấp cho bạn những trải nghiệm mang tính cá nhân hơn, đồng thời cải thiện nội dung và gửi quảng cáo.\"";
이탈리아어	NSCameraUsageDescription = "Quando si registra un'immagine profilo nel gioco, è necessario toccare su \"Consenti\" in modo che la fotocamera possa scattare foto.\""; NSPhotoLibraryUsageDescription = "È necessario toccare su \"Consenti\" per poter usare per il profilo le foto della tua Galleria.\""; NSUserTrackingUsageDescription = "È necessaria per consentirci di fornirti un'esperienza personalizzata, e contenuti e pubblicità migliorati.\"";
터키어	NSCameraUsageDescription = "Oyun içi profil fotoğrafı eklerken kamerayla fotoğraf çekimi için 'İzin' gerekmektedir.\""; NSPhotoLibraryUsageDescription = "Oyun içi profil fotoğrafı eklerken galeriden fotoğraf yüklemek için 'İzin' gerekmektedir.\""; NSUserTrackingUsageDescription = "Size daha kişiselleştirilmiş bir deneyim, bağlantılı içerik ve reklamlar sağlamamıza yardımcı olacaktır.\"";
아랍어	NSCameraUsageDescription = "عند تسجيل صورة الملف الشخصي في اللعبة ، تحتاج إلى \"السماح\" للكاميرا بالتقاط الصور.\""; NSPhotoLibraryUsageDescription = "يرجى السماح بتحميل صور الملف الشخصي داخل اللعبة من الصور\""; NSUserTrackingUsageDescription = "سيساعدنا ذلك في تزويدك بتجربة أكثر تخصيصًا ومحتوى وإعلانات ذات صلة\"";

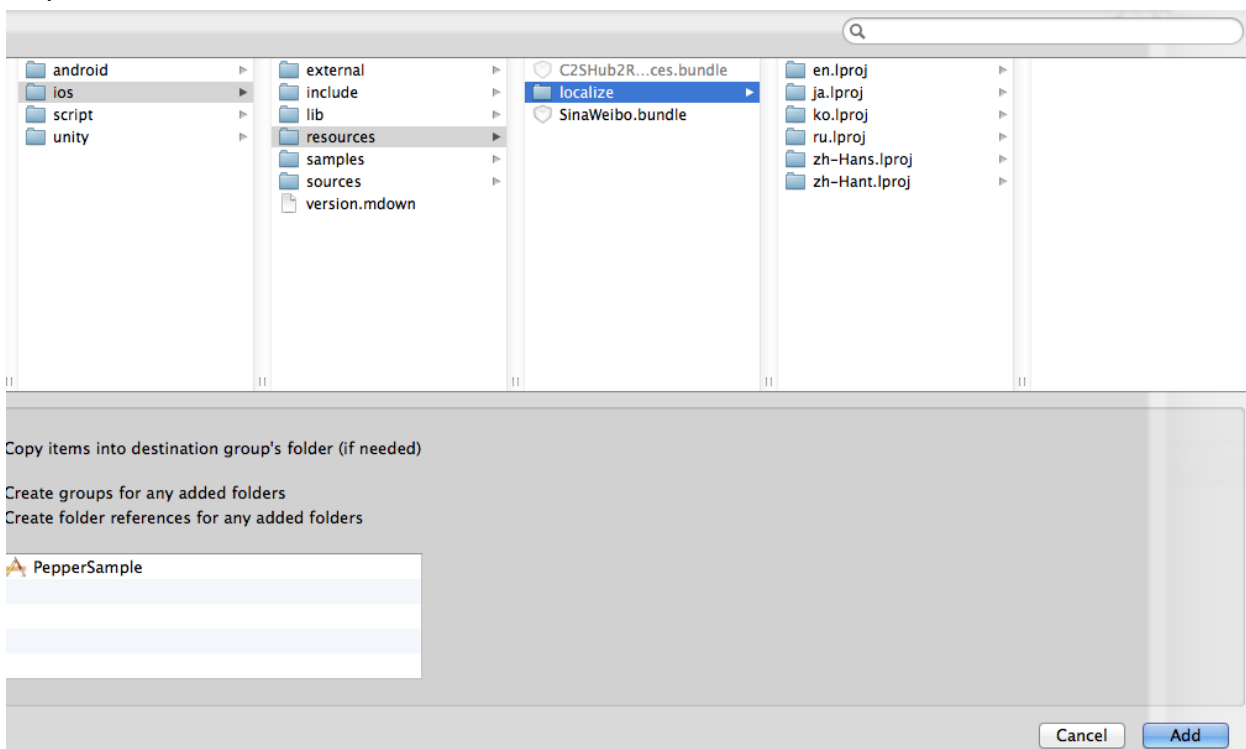
## 프로젝트에서 InfoPlist.strings를 사용하지 않는 경우

해당 폴더를 프로젝트에 추가합니다.

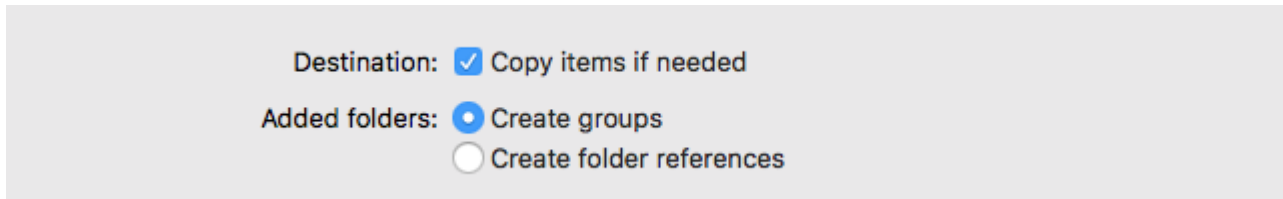
Step 01. 프로젝트 메뉴에서 마우스 오른쪽 클릭으로 옵션을 열어 'Add Files to "프로젝트"...'를 선택합니다.



Step 02. 위의 경로에서 'localize' 폴더를 선택 후 'Add'를 선택하여 프로젝트에 추가합니다.

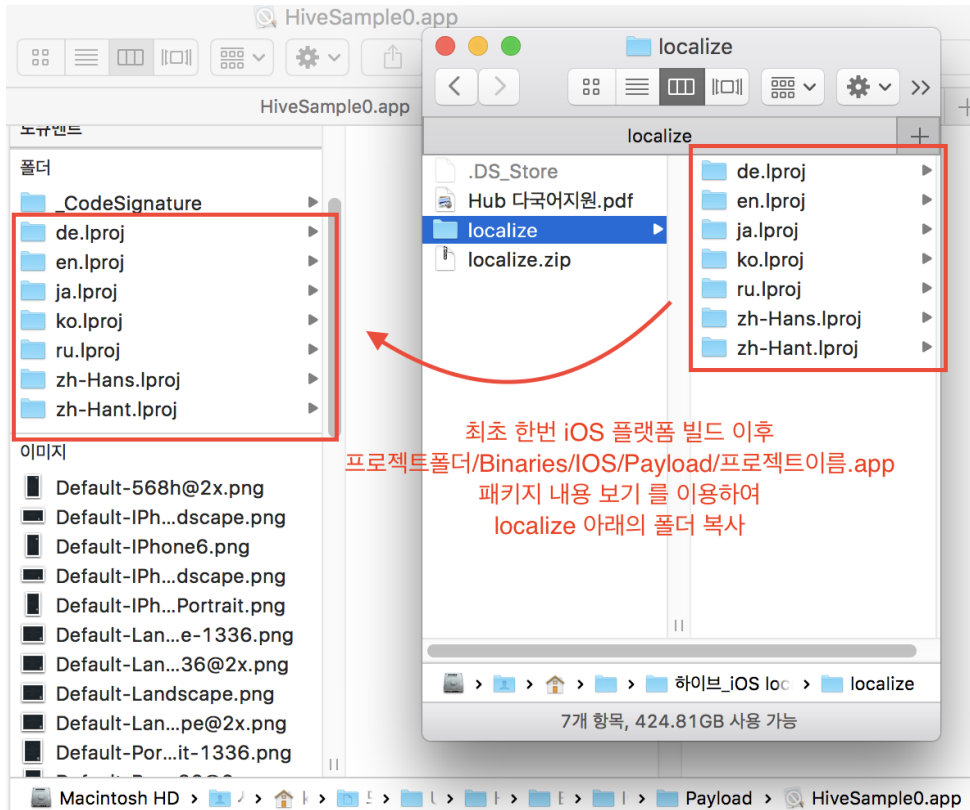


- 주의 : 파일 추가시 하단 'Option'을 누르고 아래의 이미지 화면처럼 옵션을 선택합니다.



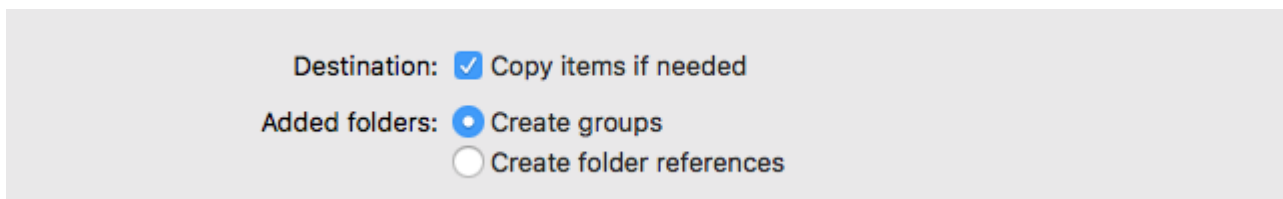
## 언리얼 엔진 빌드 적용

최초 iOS 빌드 후 생성된 Binary (.app) 에 직접 추가.

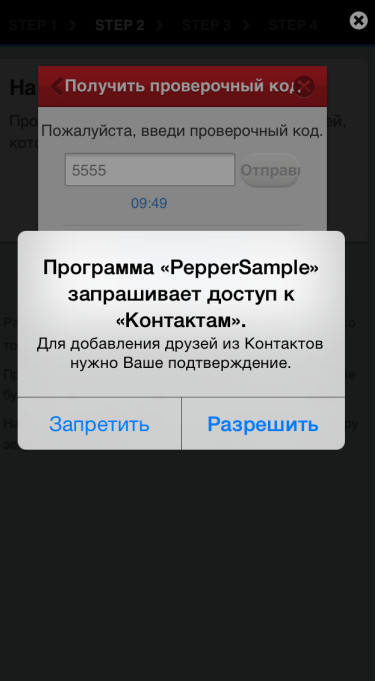
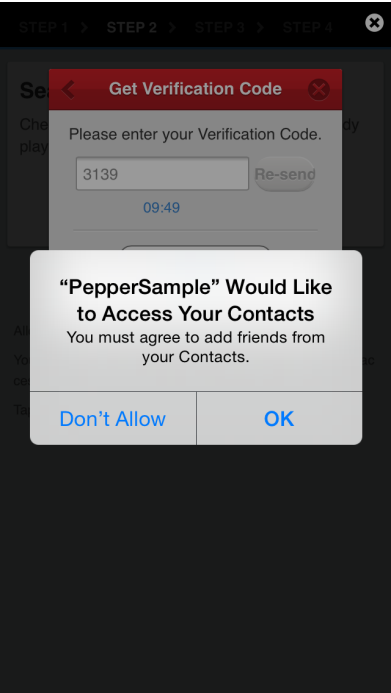
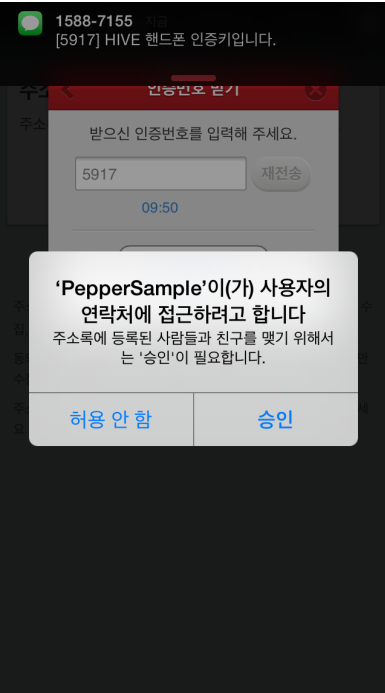


정상적으로 프로젝트에 추가되면, SDK의 특정 기능에 대하여 사용자 접근 권한을 요청시 다음과 같은 메시지 팝업창이 나타납니다.

- 주의 : 파일 추가시 하단 'Option'을 누르고 아래의 이미지 화면처럼 옵션을 선택합니다.







대외비

**Copyright© Gamevil Inc. & Com2us Corp. All Right Reserved.**

본 문서는 (주)게임빌과 (주)컴투스의 자산 및 저작물이며, 본 문서에 포함된 정보는 사전 협의 없이 어떠한 목적으로도 외부로 유출되거나 무단 복제될 수 없으며,

(주)게임빌과 (주)컴투스와 체결한 계약 또는 별도로 서면 허락 받은 이외의 목적으로 사용할 수 없습니다.

또한 해당 문서에 대하여는 비밀성을 유지하여야 하며, 이를 위반하여 발생한 손해에 대해서는 법적 책임을 부담할 수 있습니다.